



So gehts: Ihr stellt euch im Kreis auf. Eine Person wird als «Start-Ninja» bestimmt. Diese versucht die Hand der Person rechts oder links zu berühren. Dabei ist nur eine Bewegung erlaubt. Sprich, der Ninja darf eine Aktion durchführen (z.B. Schritt zur Seite und gleichzeitig Arm nach vorne Richtung Nachbars Hand). Die angegriffene Person darf eine Reaktion zeigen (z.B. Schritt nach hinten und gleichzeitig die Hand wegziehen). Anschliessend erstarren beide bis zum nächsten Spielzug in ihren Schlusspositionen. Nun ist die rechte Person des Ninjas an der Reihe und greift an – so zirkuliert der Ninja von Person zu Person im Gegenuhrzeigersinn. Wird die Hand durch den Ninja berührt, muss diese auf den Rücken. Sind beide Hände berührt, scheidet man aus dem Spiel aus. Gewonnen hat, wer als letztes noch im Spiel ist.

Varianten:

- mit mehreren Ninjas spielen
- im Sitzen mit den Händen auf dem Tisch
- in kleineren Gruppen spielen
- in Liegestütz-Position spielen
- anstelle der Hand soll der Fuss von den Mitspielenden berührt werden



Ziel: Mit dieser Übung wird die Konzentration und der Gleichgewichtssinn spielerisch gefördert.

Sozialform: Klasse oder kleine Gruppe

Ort: Schulzimmer, Turnhalle, Pausenplatz



Verknüpfung:

- GORILLA B&S-Lektionen

