

MATRJOSCHKA-GAME



Matrjoschkas sind bunt bemalte russische Holz-Puppen. Das Prinzip dieser Puppen ist, dass sie unterschiedlich gross und hohl sind und darum ineinander versorgt werden können. Ursprünglich waren die Puppen meist drei bis zehnteilig, der Weltrekord liegt jedoch bei 51 verschachtelten Puppen.

So geht's:

Ihr seid eine Gruppe und diese wird, wie auch die Matrjoschka Puppen, immer kleiner. Es ist ein Wettkampf und am Schluss bleibt nur jemand als Sieger übrig. Sozusagen die letzte Matrjoschka Puppe der Gruppe.

Varianten:

1. Zu Beginn teilt ihr euch in Zweiergruppen auf und spielt Schnick-Schnack-Schnuck, auch als Schere-Stein-Papier bekannt.
2. Die Person, welche gewonnen hat, sucht eine andere Person, die gewonnen hat und spielt erneut.
3. Die verlierende Person folgt der/dem Sieger*in und feuert sie lautstark an.
4. Diese Schritte werden so lange wiederholt, bis nur noch zwei übrig sind, welche gegeneinander spielen.
5. Zu diesem Zeitpunkt gibt es dann zwei Gruppen welche sich gegenseitig beim Anfeuern übertrumpfen möchten.
6. Welches Team hat gewonnen und war die bessere Supportmannschaft?



Sozialform: Klasse

Ort: Schulzimmer, Turnhalle, Pausenplatz



Verknüpfung:

- [GORILLA Schulprogramm: Inspiration](#)

Alle Unterrichtsmaterialien unterstehen der [Creative Commons Lizenz BY-NC-SA](#).

